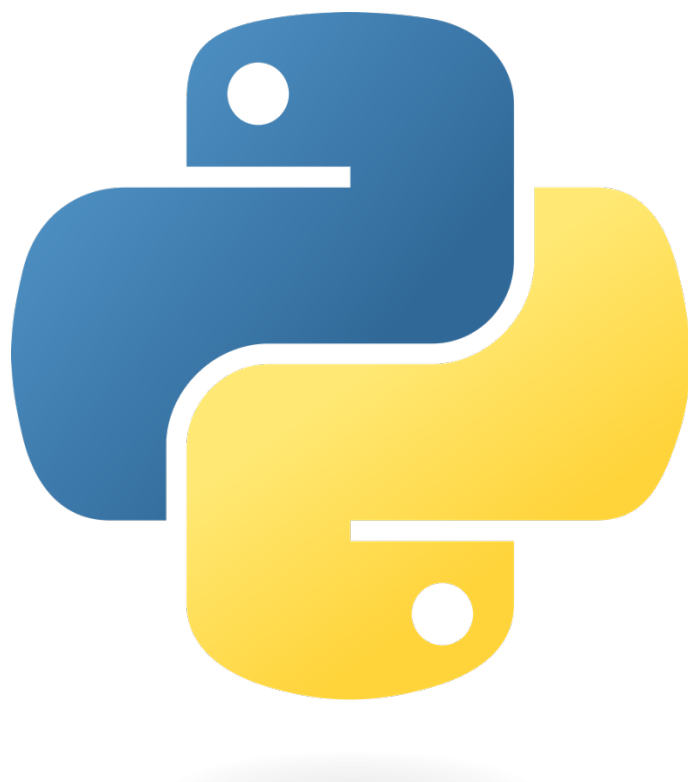
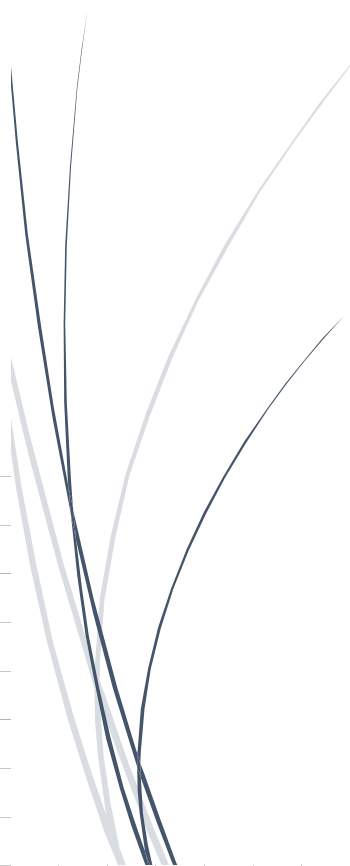




دوره پایتون مقدماتی



فهرست مطالب

۳	انواع زبان های برنامه نویسی:
۳	تفاوت مفسر و کامپایلر:
۴	زبان برنامه نویسی پایتون:
۴	محیط های توسعه یکپارچه (IDE):
۴	ویرایشگر های متن (Text Editors):
۵	شروع نصب پایتون:
۵	متغیرها (Variables):
۵	ساختار متغیر ها در پایتون:
۶	قوانین نام گذاری متغیرها در پایتون:
۷	انواع داده در پایتون:
۸	نحوه نمایش خروجی در پایتون:
۹	دریافت ورودی از کاربر:
۱۱	تبدیل نوع داده (Type Casting):
۱۱	عملگرها:
۱۵	اولویت های عملگرها و عملوند ها:
۱۶	کامنت گذاری (Comments):
۱۶	دستورات شرطی:
۲۳	حلقه ها:
۲۴	حلقه for:
۲۸	حلقه while:
۳۰	آشنایی با دستور break و exit():
۳۲	توابع رشته ها:
۳۳	لیست ها (Lists):
۳۳	ایندکس (Index):

۳۵.....	چاپ عناصر دلخواه به کمک ایندکس ها:
۳۵.....	اضافه کردن مقدار به لیست به روش ساده:
۳۶.....	جایگزینی یک مقدار در لیست به کمک ایندکس:
۳۶.....	دسترسی به مقادیر لیست با کمک حلقه <i>for</i> :
۴۰.....	توابع لیست :
۴۲.....	تاپل ها (<i>Tuples</i>) :
۴۲.....	تغییر مقادیر تاپل:
۴۳.....	مجموعه ها (<i>Sets</i>) :
۴۴.....	توابع <i>set</i> :
۴۵.....	دیکشنری (<i>Dictianory</i>) :
۴۷.....	توابع دیکشنری:
۴۷.....	واژه کلید <i>in</i> :
۴۷.....	توابع (<i>Functions</i>) :
۴۸.....	کلمه کلیدی <i>pass</i> :
۴۸.....	تابع <i>sum</i> :
۴۹.....	تابع <i>range</i> :
۵۰.....	تابع <i>len</i> :
۵۰.....	تابع <i>type</i> :
۵۰.....	تابع <i>round</i> :
۵۱.....	ماژول ها (<i>Modules</i>):
۵۲.....	نحوه نصب کتابخانه ها:
۵۳.....	کتابخانه <i>math</i> :